

Programação Orientada a Objeto

Projeto:

Resident Evil 4 – Questions & Answers

|  |
| --- |
| ALUNO: Guilherme Brusarosco Franco |
| RA: 001202006795 |
| CURSO: Engenharia de Computação |

.

**Sumário**

1. [Resumo 3](#_bookmark0)
2. [Código-Fonte+(Link Github)](#_bookmark1) 4
3. [Diagrama de Classes](#_bookmark2) 5

## Resumo

## O projeto consiste no desenvolvimento em JAVA, de um jogo de perguntas e respostas baseado no jogo Resident Evil 4. Onde contém uma lista de 5 perguntas sobre, personagem, história, inimigos e etc. E dependendo da resposta escolhida, irá gerar na tela se a resposta estava certa ou errada.

## 

## Código-Fonte

## Diagrama de Classes